

REGOLAMENTO

Composizione dei team

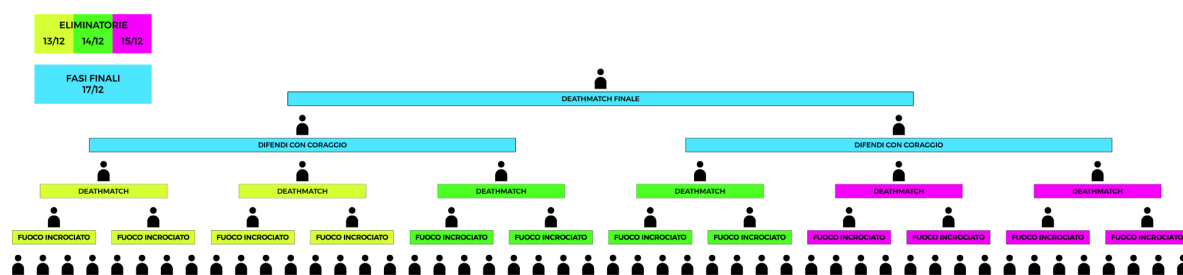
1. Ogni team deve necessariamente essere composto da 4 partecipanti.
2. Il team dovrà eleggere un Team Leader che rappresenterà, coordinerà e informerà l'intero team.
3. Per il nome del team non sono permesse volgarità, insulti a cose o persone, pena la squalificazione.

Iscrizione

1. Il costo complessivo del torneo è di **15€ a persona** (60€ a team).
2. Per partecipare al torneo è necessario compilare il modulo di pre-iscrizione che dovrà essere compilato unicamente dal Team Leader.
3. Il modulo dovrà essere compilato **entro** e non oltre **Domenica 5 Dicembre** alle ore 23:59, salvo riempimento posti disponibili.
4. Ai fini di una corretta comunicazione, sarà necessario inserire nome e cognome di tutti i membri del team, nome del team e contatto telegram/telefonico del Team Leader che verrà successivamente inserito in un gruppo telegram.
5. Una volta effettuata la pre-iscrizione sarà necessario dare un acconto di 5 EURO per ogni componente del team per un totale di 20 EURO (Non rimborsabili) a uno dei referenti in Auletta Vivere Ingegneria, Ed. 8, 2° piano.
6. Cifre diverse da 20 EURO non verranno accettate.
7. Il termine ultimo per la consegna dell'acconto di 20 EURO è Martedì 7 Dicembre.
8. Solo dopo aver consegnato l'acconto, la squadra sarà effettivamente iscritta al torneo.
9. Qualora un team avesse già fatto la pre-iscrizione, ma non dovesse aver consegnato l'acconto di 20 EURO, l'iscrizione di detto team sarà automaticamente rimossa.
10. Durante le eliminatorie, prima dell'inizio della propria partita, sarà richiesta la restante quota: 40€ (10€ a persona).

Modalità di Gioco

1. Il torneo sarà suddiviso in fasi eliminatorie e finali.
2. Nelle fasi eliminatorie, le modalità saranno **Fuoco Incrociato** e **DeathMatch**.
3. Nelle fasi finali, le modalità saranno **Difendi con Coraggio** e **DeathMatch Finale**.
4. Lo schema del torneo è il seguente:



5. **Fuoco Incrociato:**

4 team verranno posizionati all'interno del campo e ognuno di questi avrà un team bersaglio da eliminare entro un tempo limite.

L'obiettivo è eliminare la squadra bersaglio prima del resto dei team.

Ci saranno **7 round**. Tempo stimato complessivo: **45 minuti**.

Supera il turno, la squadra con più punti.

I punteggi saranno così assegnati:

+1 per membro del team bersaglio eliminato.

+3 se entro la fine del tempo limite, il team bersaglio sarà completamente eliminato.

+3 se entro la fine del tempo limite, il proprio team non ha subito perdite.

6. **DeathMatch:**

Combattimento a round in cui un team deve eliminare l'altro (1 vs. 1). Vince il round chi riesce ad eliminare più membri della squadra avversaria.

Supera il turno, la squadra che ha vinto più round.

Ci saranno **5 round**. Tempo stimato complessivo: **25 minuti**.

Nel **DeathMatch Finale**, invece, ci saranno **3 round**.

Tempo stimato complessivo: **30 minuti**.

7. **Difendi con Coraggio:**

Per ogni round ci sarà un team che avrà l'obiettivo di difendere una postazione senza farsi eliminare completamente, mentre altri due team avranno la possibilità di allearsi per conquistare quella postazione (2 vs.1). La squadra che difende cambia a ogni round.

Ci saranno **6 round**. Tempo stimato complessivo: **30 minuti**.

Supera il turno, la squadra con più punti.

Punteggi:

+3 per difesa riuscita

+1 per conquista riuscita

8. In caso di irregolarità, mancato rispetto delle regole o linguaggio scurrile, l'arbitro può richiamare la squadra e/o assegnare dei punti di penalità, perfino squalificare la suddetta, nel caso di perseveranza.
9. In caso di pareggio, si procederà a uno scontro diretto da 10 Minuti in modalità Deathmatch.

Campo da calcio

1. Il campo da calcio sarà liberamente usufruibile e senza costi aggiuntivi durante tutti i giorni dell'evento.
2. I turni saranno creati in funzione della gente interessata al campo.
3. Al fine di dare la possibilità a tutti di giocare, si prega di contattare i referenti, qualora interessati, in modo da potersi organizzare.

Esonero di Responsabilità

Durante le eliminatorie, prima di giocare, sarà richiesta la compilazione del modulo di esonero di responsabilità. Puoi leggerlo, cliccando [QUI](#).